



Le Scénario de mon jeu vidéo

Technodesousa – COLLEGE DU CHERAN - RUMILLY

Titre du Jeu : _____

--	--	--	--

 _____ _____ _____ _____	 _____ _____ _____ _____	 _____ _____ _____ _____	 _____ _____ _____ _____
--	---	---	---

--	--	--	--

 _____ _____ _____ _____	 _____ _____ _____ _____	 _____ _____ _____ _____	 _____ _____ _____ _____
--	---	---	---

Travail

Sur les vignettes, je peux mettre :

- La scène (Arrière-plan)
- Le(s) lutin(s), les costumes
- La musique
- Les déplacements, ...

Sur les lignes, je dois expliquer :

- Ce qui se passe dans cette partie du jeu (consigne, niveau, ...)
- Ce que je vais devoir programmer

NB : Je fais attention à l'orthographe et à être clair

Validation

- Mon scénario est clair
- Tous les éléments du jeu sont identifiés
- Il n'y a pas de fautes de français
- Je peux commencer la répartition du travail et la recherche de tous les éléments du jeu



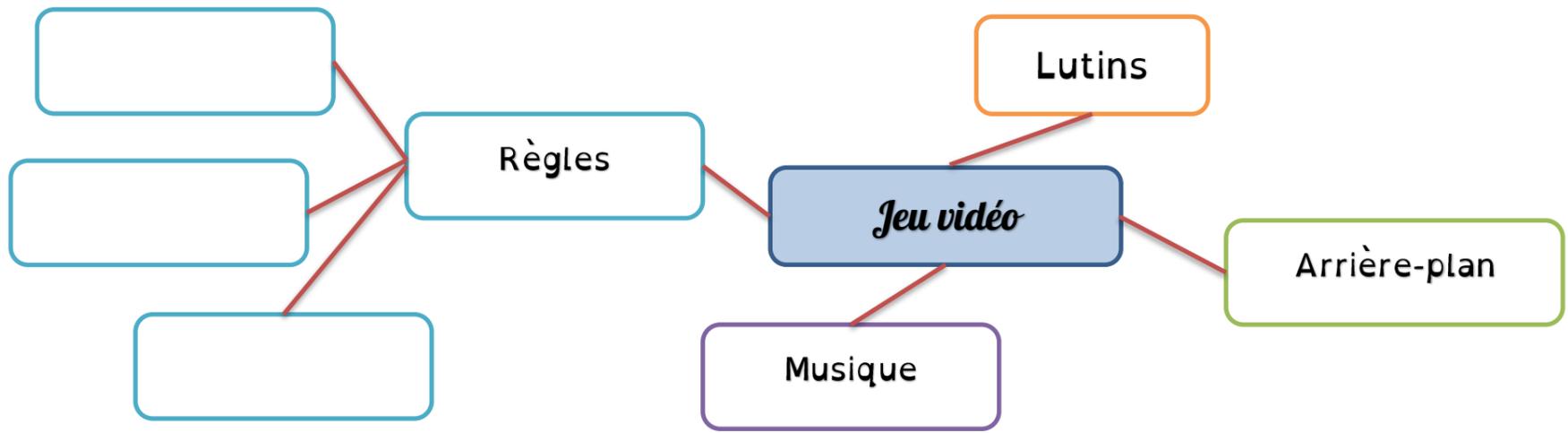
Mon projet : _____

Technodesousa – COLLEGE DU CHERAN - RUMILLY

Trouver une idée :

Objectif(s) à atteindre : _____

Concevoir le Jeu :



Travail

- Présenter son idée générale du jeu
- Réaliser sous forme de carte mentale le cahier des charges du jeu

Je fais attention à l'orthographe et à être clair

Auteurs
