

Sciences & Technologie Ce que je dois retenir	Cinquième Projet : de la modélisation à la réalité augmentée	
Cycle 4	Imaginer des solutions pour produire des objets et des éléments de programmes informatiques en réponse au besoin	

DESCRIPTION :

La **réalité augmentée** est la _____ en temps réel de la _____ et d' _____, elle va **accroître la perception**, fournir **davantage d'informations** et permettre de **se projeter...**



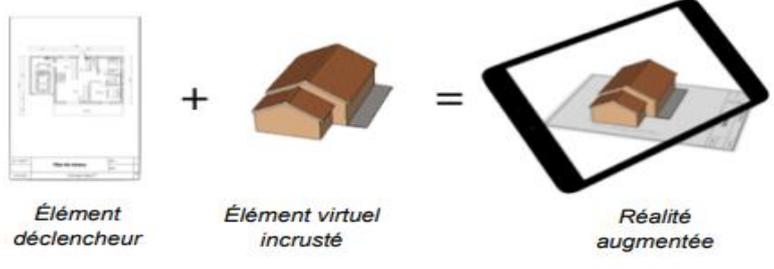
L'image du décor fait apparaître le meuble qui y sera placé (marketing).



La position GPS du téléphone fait apparaître le personnage caché à cet endroit (jeu vidéo).

Création de la réalité augmentée

Pour créer de la réalité augmentée, on a besoin d'un _____ ou **marqueur** (photographie, texte, QR code, ...), d'un _____ (réaliser sur un logiciel de modélisation : SketchUp, ...) et d'une _____ (exemple : Augment, Kubity, ...).



Applications :
 Augment, Kubity ou Aurasma

Création de la réalité virtuelle

Pour créer un contenu en **réalité virtuelle**, il faut faire **capturer des images à 360°**. La solution la plus simple et efficace consiste à utiliser une caméra 360°. Ensuite, il faut un casque de réalité virtuelle et une application.



Usages de la réalité virtuelle

La réalité virtuelle permet de nos jours de :



Se divertir



Se former, s'entraîner



Comprendre, Prouver



Partager, promouvoir